

Tip	Contul	Explicatia	Suma
TOTAL			29,340,000
Funcționare	24.51.02.10	Salarii, Consilieri, Viramente, Administrație	1,200,000
Funcționare	24.51.02.20	Administrație Cheltuieli Curente	550,000
Dezvoltare	24.51.02.71	Dotări Primaria Baci, site Primaria Baci, Calc Primar, Telefon Primar, sonorizare sală ședințe, Renovare sediu primarie, Dulap Metalic Felicia , Dulapuri PAL (8 buc.) Reclame Luminoase Primarie, etc.	250,000
Funcționare	24.54.02.20	Indicatoare Rutiere, Bănci, Parcuri, etc.	550,000
Funcționare	24.54.02.20	Spații Verzi, Gard viu, pomi, etc	150,000
Dezvoltare	24.54.02.71	Ghene Gunoii Subterane 4 buc.	320,000
Dezvoltare	24.54.02.71	Achiziție teren parcare strada privighetorii	138,000
Dezvoltare	24.54.02.71	Asfaltare parcare și amenajare parc de joacă pentru copii	200,000
Dezvoltare	24.54.02.71	Achiziție teren Mera pentru Rezervoare Alimentare cu Apă Sat Mera	34,000
Dezvoltare	24.54.02.71	Achiziție teren Str. Privighetorii pentru Rezervor Alimentare cu Apă Comuna Baci	351,000
Dezvoltare	24.54.02.71	Achiziție Construcție creșă Cartier Nou Baci	2,550,000
Dezvoltare	24.65.02.71	Construcție Gradiniță Nouă în Comuna Baci	130,000
Dezvoltare	24.54.02.71	Semafoare Rutiere în Comuna Baci	200,000
Dezvoltare	24.54.02.71	Achiziție Mașina de Curățenie Stradală	138,000
Dezvoltare	24.54.02.71	Achiziție Mașină de Salubritate	110,000
Dezvoltare	24.67.02.71	Infrastructură, împrejmuire, suprafață de joc și drenaj Teren de Fotbal Localitatea Baci	900,000
Funcționare	24.74.02.20	Salubritate, Rampă depozitare deșeuri, Coșuri Stradale, etc	1,000,000
Funcționare	24.61.02.20	Siguranță și ordine publică	90,000
Funcționare	24.67.02.59	Finanțare culte	600,000
Funcționare	24.67.02.20	Camine Culturale - Reparații Curente	700,000
Funcționare	24.65.02.20	Școli Comuna Baci	2,909,000
Funcționare	24.65.02.71	Școli Comuna Baci - Proiecte - SF-uri	100,000
Dezvoltare	24.67.02.71	Sală de Sport Nouă Sat Mera	350,000
Funcționare	24.67.02.20	Manifestări Sportive - Echipament sportiv echipa de fotbal, mingi, etc	100,000
Funcționare	24.67.02.20	Monumente Istorice - reparații și întreținere	30,000
Funcționare	24.67.02.10	Biblioteca	30,000
Funcționare	24.67.02.20	Cheltuieli materiale Biblioteca.	20,000
Funcționare	24.68.02.10	Asistenți Sociali	230,000
Funcționare	24.68.02.57	Indemnizații Handicap, Ajutor Încălzire	900,000
Funcționare	24.70.02.20	Iluminat Public	300,000
Funcționare	24.70.02.20	Reparații și Iluminat Festiv	150,000

Tip	Contul	Explicatia	Suma
TOTAL			29,340,000
Funcționare	24.70.02.20	Iluminat Public - Investiții , înlocuire lămpi de iluminat.	150,000
Dezvoltare	24.67.02.71	Proiect pentru amenajarea Căminului Cultural Baci	89,000
Dezvoltare	24.84.02.56	Modernizare Infrastructura Agricolă în Comuna Baci Jud. Cluj	4,500,000
Dezvoltare	24.84.02.56	Modernizarea Rețelei Rutiere de Străzi din Comuna Baci Jud. Cluj	100,000
Dezvoltare	24.74.02.71	Rețea de Canalizare Str. Salcâmului, Cimitirului și Mesteacănului	700,000
Dezvoltare	24.74.02.71	Rețea de Canalizare Str. Brădetului și Molidului	700,000
Dezvoltare	24.74.02.71	Extindere rețea de canalizare Str. Planetelor	551,000
Funcționare	24.84.02.20	Reparații Drumuri	3,000,000
Funcționare	24.67.02.20	Activitati Culturale și Zilele Baciului	200,000
Dezvoltare	24.84.02.71	Modernizare Strada Cheile Baciului	800,000
Dezvoltare	24.84.02.20	Reparații Trotuare	300,000
Funcționare	24.84.02.20	Transport, Abonamente elevi și pensionari, etc	350,000
Dezvoltare	24.83.02.20	Întabulări Terenuri Comuna Baci	250,000
Funcționare	24.84.02.20	Amenajări Albie Pârâuri în Comuna Baci	100,000
Funcționare	24.54.02.20	Dotare Compartiment Situații de Urgență	20,000
Dezvoltare	24.84.02.71	Proiectare Reabilitare Aleea Trandafirilor (inclusiv spatele blocurilor și parcurile degradate)	150,000
Dezvoltare	24.84.02.71	Proiectare și execuție legături rețea rutiere de străzi cu Drumurile de extravilan modernizate.	500,000
Dezvoltare	24.84.02.71	Asfaltare străzi în Comuna Baci	1,000,000
Dezvoltare	24.74.02.71	Execuție canalizare în localitatea Rădaia	500,000
Dezvoltare	24.74.02.71	Proiectare Canalizare Popești Corușu și Săliștea Nouă	100,000